



LICENZA EDILIZIA

RM n° 6227 del 05.09.2017

Procedura della notifica

1. Concessa a: **Morandi Pierluigi, Via Gatt 8, 6806 Sigirino**
2. Mappale: **317**
3. Data della domanda di costruzione: **30.08.2017**
4. Genere della costruzione o degli impianti: **sostituzione porte, finestre e gelosie**
5. Condizioni particolari della licenza:
di competenza comunale: - nessuna
6. I lavori non possono essere iniziati prima che la licenza edilizia sia cresciuta in giudicato, salvo diversa disposizione dell'autorità di ricorso. L'inizio dei lavori deve essere notificato al Municipio 15 giorni prima, informandolo sul nominativo dell'impresa esecutrice, sui modi di esecuzione dei lavori, sulle macchine impiegate e sui provvedimenti previsti per la tutela della quiete dai rumori (art. 23, cpv. 2, Regolamento di applicazione Legge Edilizia). Il proprietario della costruzione o il suo rappresentante è tenuto a chiedere la verifica dei tracciamenti al Municipio (art. 49 cpv. 1; Legge Edilizia).
7. La presente licenza ha la durata di **due anni** calcolati a partire da quando assume carattere definitivo. Trascorso tale periodo senza che i lavori siano stati iniziati, la licenza non può più essere utilizzata prima dell'ottenimento del rinnovo (art. 14 Legge edilizia e art. 21 regolamento di applicazione).
8. L'edificazione dovrà avvenire nel rispetto di tutte le norme e prescrizioni vigenti in materia edilizia ed in particolare per:
 - Polizia del Fuoco
 - Risparmio energetico e sfruttamento delle energie rinnovabili (RUEn)
 - Le norme SIA 358 e raccomandazioni UPI in materia di sicurezza.
9. La presente licenza non pregiudica i diritti dei terzi.
10. Tassa licenza edilizia (art.19 LE, 29 RLE) Fr. 50.-
11. Contro la presente decisione è data facoltà di ricorso al Consiglio di Stato nel termine di 30 giorni dalla sua notificazione.

MUNICIPIO DI BEDIGLIORA

il sindaco:

T. Belloni

la segretaria:

H. Andina

- Allegati: - incarto approvato
- moduli notifica inizio e fine lavori, fatture spese e tasse,
Copia a: - all'istante / - al proprietario